



Abel Haro Armero

26 - 02 - 2003

✉ abelh2003@gmail.com

✉ ahararm@upv.es

🔗 AbelHaro

🌐 Abel Haro

🌐 Portfolio

SOBRE MÍ

Estudiante del Máster en Ingeniería de Computadores y Redes en la Universitat Politècnica de València. Apasionado por la tecnología y el desarrollo de aplicaciones, siempre estoy buscando aprender nuevas habilidades y mejorar mis conocimientos en el campo de la informática.

EDUCACIÓN

- **Máster en Ingeniería de Computadores y Redes** *septiembre 2025 - presente*
Universitat Politècnica de València
- **Grado en Ingeniería Informática** *septiembre 2021 - julio 2025*
Universitat Politècnica de València *nota media 8,6*

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - B2

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- **Prácticas en el Departamento DISCA de la UPV** *octubre 2024 - julio 2025*
Universitat Politècnica de València
 - Desarrollo de un sistema de detección de defectos en objetos mediante imágenes, utilizando redes neuronales.
- **Prácticas en SOLTECSIS S.L.** *julio 2024*
SOLTECSIS S.L.
 - Depuración y corrección de errores durante la migración del proyecto de código abierto FWCloud de JavaScript a TypeScript.

PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS

- **Safe Art - Sensorización IoT** *Enero 2026*
Proyecto para la asignatura RISA (Redes de Sensores y Actuadores)
 - Herramientas y tecnologías utilizadas: Typescript, Convex, MQTT, C++, React.
 - Desarrollo de un sistema de sensorización IoT para la monitorización y protección de obras de arte.
 - Desarrollo del comportamiento del sensor para la toma de datos y comunicación con la plataforma.
 - Desarrollo de la plataforma web para la visualización de datos en tiempo real y gestión de alertas.
- **DescubreUPV** *Mayo 2025*
Proyecto para la asignatura DADM(Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles).
 - Herramientas y tecnologías utilizadas: Kotlin, Android Studio, Supabase.
 - El objetivo de la aplicación es ayudar a los nuevos estudiantes a conocer la universidad, sus instalaciones y servicios. Para ello, la aplicación cuenta con un mapa interactivo que permite a los usuarios explorar la universidad y encontrar información sobre diferentes edificios y servicios.
 - La aplicación esta desarrollada en Kotlin y utiliza Android Studio como entorno de desarrollo. Además, se ha utilizado Supabase como backend para almacenar y gestionar la información de las localizaciones y los usuarios.
- **Detección de defectos en objetos mediante redes neuronales convolucionales** *Octubre 2024 - Junio 2025*
Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática.
 - Desarrollo de un sistema para la detección de defectos en objetos a partir de imágenes, empleando redes neuronales convolucionales. Se utilizó el framework Ultralytics para el entrenamiento y la inferencia con modelos YOLO, optimizados para hardware NVIDIA Jetson mediante el SDK TensorRT. El sistema permite la detección de defectos en tiempo real y el análisis de imágenes para la identificación de fallos en productos industriales.